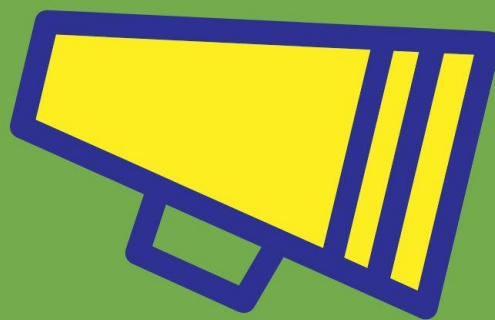




COTLASCONTIGOENCASA

JUEGOS TRADICIONALES EN FAMILIA



ESTE FIN DE SEMANA
ADAPTAMOS
NUESTROS JUEGOS
DE TODA LA VIDA

Cotlas Asociación

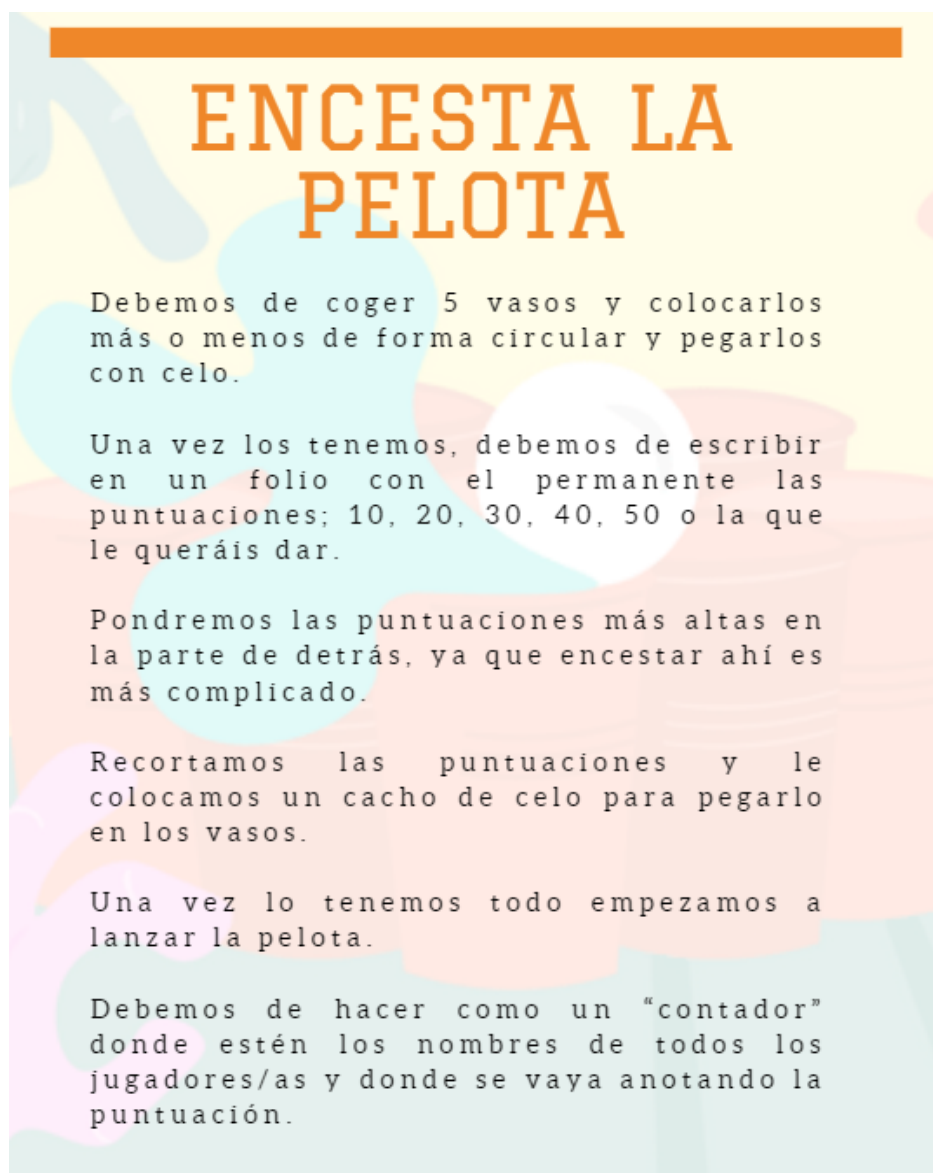
Entidad declarada de utilidad pública

1. Encesta la Pelota

Para empezar, vamos a probar con un clásico. ¿Cómo vamos de puntería?

Sigue los pasos en el siguiente enlace o en la imagen:

<https://youtu.be/nPa5nZsr60Q>



ENCESTA LA PELOTA

Debemos de coger 5 vasos y colocarlos más o menos de forma circular y pegarlos con celo.

Una vez los tenemos, debemos de escribir en un folio con el permanente las puntuaciones; 10, 20, 30, 40, 50 o la que le queráis dar.

Pondremos las puntuaciones más altas en la parte de detrás, ya que encestar ahí es más complicado.

Recortamos las puntuaciones y le colocamos un cacho de celo para pegarlo en los vasos.

Una vez lo tenemos todo empezamos a lanzar la pelota.

Debemos de hacer como un "contador" donde estén los nombres de todos los jugadores/as y donde se vaya anotando la puntuación.

2.PONLE LA COLA AL BURRO O LA DIVERTIDA VERSIÓN EMOJI

Materiales:

Cartulinas, folios, rotuladores, celo de doble cara, pegamento (o cualquier cosa que pegue, venda, pañuelo o bufanda para tapar los ojos.

Sigue los pasos y a Jugar:

Se recorta un círculo en caso de que se quiera hacer la cara de un emoticono, se pinta un burro o lo que queramos usar. Se recorta en papel los ojos y la boca en caso del emoticono, o una cola en caso del burro. Por la parte de atrás ponemos cualquier material que pegue.

El objetivo del juego es intentar ponerle los ojos y la boca a la cara de un emoticono, la cola a un burro o la imagen que elijamos, todo ello con los ojos vendados.

Se venda los ojos al jugador, se le da la colita del burro, los ojos, la boca etc.... y se le da 3 vueltas, el resto de los jugadores pueden ayudarle dándole indicaciones para saber si lo está haciendo bien o no.

Descarga aquí el imprimible del burro:

https://drive.google.com/open?id=1-7PIIAVrViQZKjHSxvNfa1h039_pP7go

3. La Rayuela:

Antes de comenzar este juego, tendremos que dibujar en el suelo con una tiza, cinta de carrocero o algo que marque el trazado, el diagrama para jugar a la rayuela compuesto por cajas con números del 1 al 10.

Para empezar a jugar necesitamos una chapa o cualquier objeto pequeño que podamos arrojar al suelo sustituyendo la piedra que se emplea en su versión tradicional.

A continuación, debemos situarnos detrás del primer número, con el objeto en la mano, y lanzarlo desde la primera casilla. El cuadrado en el que caiga se denomina "casa" y no se puede pisar. Debemos recorrer el circuito saltando a la pata coja en los cuadrados, o con los dos pies si se trata de un cuadrado doble o como decidamos en familia que debemos pasar el recorrido!!

El objetivo es pasar la piedra de cuadrado en cuadrado hasta llegar al 10 y volver a la casilla de salida. Si perdemos el equilibrio o la piedra se sale del cuadrado, se pierde el turno y pasa al siguiente jugador. Se pueden añadir casillas u obstáculos para aumentar la dificultad del juego.

Gana el juego el primer jugador que llegue a la casilla número 10 realizando el recorrido sin caerse, tirar la piedra fuera de la caja o pisar una línea.

4. Juguemos al 1, 2, 3 Pollito Inglés

Este juego es muy sencillo. En esencia, el jugador que hace de pollito inglés permanece de espaldas a los demás jugadores y ellos pueden moverse acercándose a la pared. Pero, mientras el pollito inglés los observa, ningún jugador puede moverse.

El pollito inglés se pondrá de espaldas a los jugadores apoyado en una pared mientras dice: ¡Uno, dos, tres...pollito inglés a la pared! Mientras el pollito inglés dice la frase, los jugadores deben acercarse rápidamente a la pared donde este se encuentra.

Al terminar de cantar la canción, debe darse la vuelta hacia donde están los demás jugadores y en ese momento no podrán moverse. Si el pollito inglés descubre a alguien moviéndose, este será eliminado.

El objetivo es que los jugadores alcancen lo antes posible al pollito inglés. El que lo alcance primero será el ganador, el que lo alcance el último será el siguiente pollito inglés.



5. ¡Carrera de Chapas!

Se dibuja un circuito de carrera bien en el suelo o sobre una cartulina. ¡¡Si tienes en casa un buen pasillo aprovéchalo!!

Cada jugador debe desplazar su chapa por este circuito con su dedo, desde la salida hasta la meta, tirando alternativamente entre todos los jugadores.

Si se sale del recorrido, la siguiente vez se vuelve a tirar desde donde se tiró la última vez o comenzar desde el principio. La chapa que llegue primero a la meta gana.



6. Dominó

Para jugar a este juego de mesa tradicional podemos crear nuestras propias fichas de dominó si no dispones de las piezas.

Las reglas del juego son muy sencillas. Se colocan las fichas hacia abajo en la mesa y se mezclan. Si son dos jugadores cada uno cogerá 6 fichas, si son más jugadores cada uno solo 5 fichas. Los jugadores no deben ver las fichas de los demás.

El resto de las fichas se dejan en la mesa mirando hacia abajo. El primer jugador colocará una de sus fichas hacia arriba en el tablero. El siguiente jugador deberá colocar una ficha que encaje con una de las imágenes de la primera ficha; si no tiene ninguna ficha que encaje deberá ir cogiendo fichas de la mesa una por una hasta encontrar una que encaje. Si ya colocó una ficha o no hay más fichas en la mesa para tomar entonces pasa su turno al siguiente jugador.

Se irá formando una cadena de dominós y solo se podrá colocar fichas que encajen con las figuras de los extremos de la cadena. Gana el jugador que se quede antes sin fichas.

Puedes descargar aquí varios modelos de dominó:

<https://drive.google.com/open?id=1Talr2ulldknqIEHqILVY40zaHH5tUJnB>

7.El Relojito.

El relojito debe jugarse con una baraja española y de manera rápida para que sea más divertido. Se repartirán todas las cartas a todos los participantes y empezará el juego la persona a continuación de quien ha repartido.

Por turnos, se irá tirando una carta al centro para que todos/as puedan verla a la vez que se va repitiendo el orden de la baraja: “As, dos, tres, cuatro, cinco, seis, siete, sota, caballo y rey” (si nuestra baraja cuenta con ochos y nueves, también tendrán que decirse, o si se quiere hacer más simple y fácil, usar sólo las cartas del 1 al 5 de la baraja).

Si a alguien le coincide el número de la carta con el que ha dicho y el siguiente jugador se da cuenta, tendrá que quedarse con todo el montón que hay acumulado.

Si el siguiente jugador no se da cuenta, será él quien tenga que quedarse con lo amontonado.

8. La gallinita Ciega

La gallinita ciega es un juego tradicional, sencillo y muy divertido.

Este juego ayuda a los niños a comprender la importancia de los sentidos, ya que se juega con los ojos vendados. Así, también aprendemos a movernos con mayor confianza y agilidad.

En primer lugar, se debe elegir a quien llevará la venda, es decir, el que hará el papel de gallinita ciega y deberá encontrar al resto. Una vez elegido debe ponerse un pañuelo en los ojos, de forma que no pueda ver nada.

El resto se ponen en círculo alrededor de la gallinita ciega, cogidos de las manos. La "gallinita" debe dar tres vueltas sobre sí misma antes de empezar a buscar, para que no sepa dónde está.

La tarea de la gallinita consiste en atrapar a alguna de las personas, que pueden moverse, pero sin soltarse de las manos. Cuando la gallinita tenga a alguien, tiene que adivinar quien es mediante el tacto. Si acierta, se intercambian los papeles.

Para jugar a este juego, se puede comenzar recitando este verso popular infantil:

*Gallinita, gallinita
¿qué se te ha perdido en el pajar?
Una aguja y un dedal...
Da tres vueltas y la encontrarás.*



Como vamos a jugar dentro de casa con nuestros familiares, te recomendamos que muevas los muebles que puedan resultar un estorbo o que puedan causar la caída del jugador que hace de gallinita ciega.

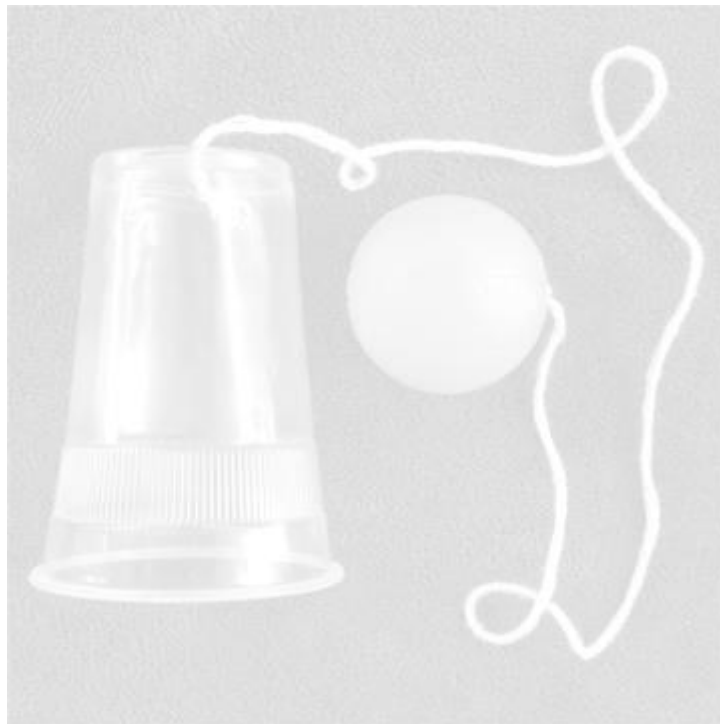
9. Vaso y pelota

¡En este divertido juego comenzaremos fabricando nuestra pelota y nuestro vaso!

Solo necesitamos un vaso de plástico al que haremos un agujero por en el centro del fondo de este, una cuerda o trozo de lana, y papel de aluminio con el que haremos nuestra bola.

Haremos a continuación, un nudo en un extremo de la cuerda, atravesamos el vaso con ella, y unimos el otro extremo a la bola de aluminio.

Y ya podemos empezar a jugar!!!



10. El Pasadizo

Para este juego necesitamos de varios materiales como son una pelota pequeña, una caja grande, rollos de papel higiénico, folios, celo, un permanente y tijeras.

Solo vamos a utilizar la parte central de la caja de zapatos, por lo que sí es de abertura tendremos que recortar la tapa. Vamos a colocar un folio dentro de la caja y lo pegaremos con celo para que no se mueva.

Una vez tenemos preparada la caja, pasamos a la siguiente preparación. Cogemos el rollo de papel y lo aplastamos un poco para poder cortarlo a circulitos. En cada uno de los trozos los iremos numerando del 1 al ... tantos círculos como hayamos recortado.

Finalmente pegaremos los cartones de papel higiénico en la caja formando un laberinto por el cual deberá pasar la pelota. No olvides colocar los trozos de cartón de forma aleatoria para que sea más complicado el pasadoizo.

¡¡¡Ahora solo queda practicar y lograr atravesar todo el pasadoizo!!!

Puedes ver cómo preparar este divertido juego en el siguiente enlace:

<https://www.youtube.com/watch?v=fSVvB4qBepk&feature=youtu.be>

